

Tytuł Programowanie współbieżne	Kod 1010332431010330702
Kierunek Informatyka	Rok / Semestr 2 / 3
Specjalność Technologie informatyczne	Przedmiot obowiązkowy
Godziny Wykłady: 1 Ćwiczenia: - Laboratoria: 1 Projekty / seminaria: -	Liczba punktów 5
	Język prowadzenia przedmiotu polski

Prowadzący:

Andrzej Sikorski

Wydział:

Wydział Elektryczny
ul. Piotrowo 3A
60-965 Poznań
tel. (061) 665-2539, fax. (061) 665-2548
e-mail: office_deef@put.poznan.pl

Miejsce przedmiotu w programie studiów:

Sem. 3 Studia magisterskie.

Założenia i cele przedmiotu:

Opanowanie umiejętności w zakresie analizy problemów współbieżnych. Biegłość w zakresie programowania w językach C++ oraz C# z intensywnym wykorzystaniem funkcji systemu operacyjnego (Win32) oraz platformy .NET. Wprowadzenie do programowania w WPF i WCF. Aplikacje w architekturze Silverlight.

Treści programowe przedmiotu (opis przedmiotu):

Przedmiot stanowi kontynuację Systemów Operacyjnych. Swoim zakresem obejmuje zagadnienia dotyczące zarządzania procesami, wątkami oraz synchronizację dostępu do globalnych zasobów. Przedstawione są algorytmy rozwiązywania podstawowych problemów synchronizacji: wzajemne wykluczanie, ograniczony bufor, czytelnicy i pisarze. Szczególny nacisk jest położony na umiejętność programowania z wykorzystaniem Visual Studio oraz języki C++ oraz C#.

Przedmioty wprowadzające i wymagane wiadomości wstępne:

- umiejętność programowania w języku C++
- znajomość architektury i funkcji systemu operacyjnego (Win32 lub POSIX)
- znajomość podstawowych algorytmów kombinatorycznych oraz algorytmów algebry liniowej (sortowanie, wyszukiwanie oraz obliczenia macierzowe)

Forma zajęć i metody dydaktyczne:

- wykład
- laboratoria

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu – wymagania i system oceniania:

- egzamin
- ćwiczenia laboratoryjne: ocenie podlega kod źródłowy, implementacja oraz analiza problemu
- ocena projektu na podstawie implementacji symulatora wybranej funkcji syst. oper.

Bibliografia podstawowa:

-

Bibliografia uzupełniająca:

-